

MOBILE DESIGN

Als je gaat ontwerpen voor een website is er een regel die je altijd als eerst hanteert en dat is **MOBILE FIRST**. Deze term is ontstaan doordat er steeds meer mobiel moet ontworpen worden. Op je mobiel kijk je anders naar een site dan naar een desktop website. Je leest minder. Je moet rekening houden met de grootte van een vinger en hoe je de informatie neerzet. Allemaal punten om aan te werken.



Wat zijn de eisen van mobile?

OPDRACHT

Je gaat een website her-ontwerpen voor mobiel. Je mag kiezen welke site je gaat aanpassen. Deze opties zijn:

www.mastenbroek-banket.nl

www.deruijter.nl

Voordat je dit gaat her-ontwerpen, ga je eerst onderzoeken waar een mobiele website aan moet voldoen. Dit ga je onderzoeken:

- Wat is finger friendly design?
- Wat zijn de formaten voor mobiel ontwerp?
- Wie is de gebruiker?
- Wat is een call to action?
- Waar moet een standaard mobiele site aan voldoen?

Als je deze vragen hebt beantwoord kan je beginnen met vormgeven. Dit doe je eerst in Low en daarna High fidelity. Je maakt 3 verschillende designs in low en high.

CRITERIA

- 1 A4 waar staat waar mobile design aan moet voldoen.
- Ontwerp eerst low (3x) en dan high fidelity (3x)
- Eind ontwerp is digitaal
- Alle onderzoeksdelen zijn terug te zien in het ontwerp

INLEVERWIJZE

Blad in scannen en kopie inleveren bij docent. Graag alle onderdelen bundellen.

DEADLINES

WEEK 1

Onderzoek en uitschrijven / maken van designs

WEEK 2

afmaken en inleveren

LEERDOEL(EN)

B1-K1-W3: Orienteert zich op onderwerp

De Mediavormgever orienteert zich op het onderwerp door verschillende bronnen te raadplegen. Hij verdiept zich in de kenmerken en stijlelementen (kleur, vorm, beeld, enz.) die worden toegepast. Hij maakt ook een vergelijking met media-uitingen van concurrenten.

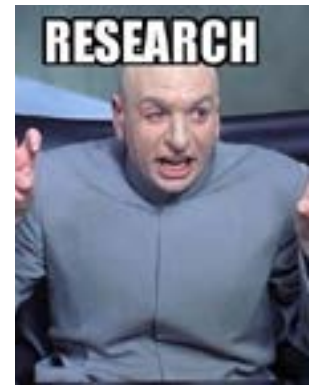
RESULTAAT

Een duidelijk beeld weergegeven over een innovatief product en deze ook gepresenteerd aan klasgenoten.

DE TRAINING STAAT DIGITAAL OP MA-CLOUD
MV1> ONT> ONT-U> Periode 3> mobile_first.pdf



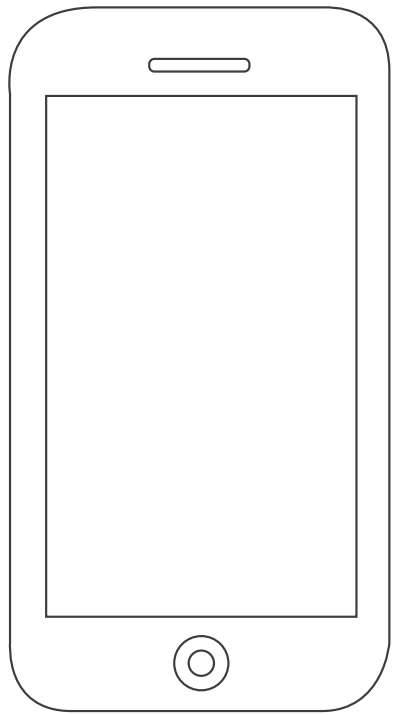
Eerst Low en dan High



Voordat je gaat ontwerpen...onderzoeken



Denk na over je design!

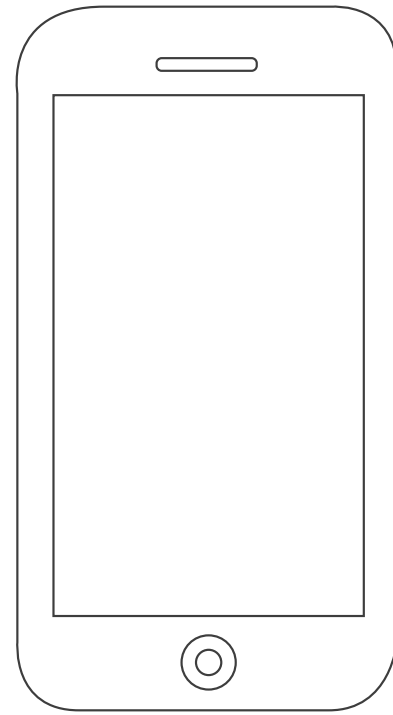


NAME:

PROJECT:

INTERACTION:

NOTES:

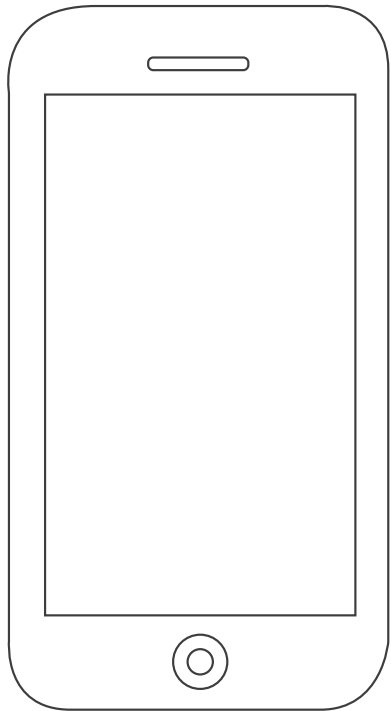


NAME:

PROJECT:

INTERACTION:

NOTES:

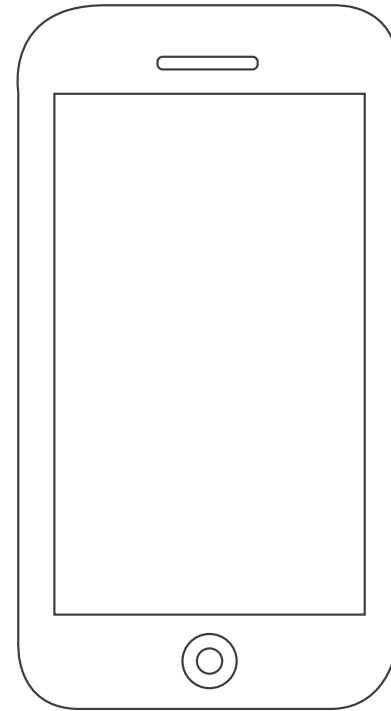


NAME:

PROJECT:

INTERACTION:

NOTES:



NAME:

PROJECT:

INTERACTION:

NOTES:
